Проект «Negative Space» - RPG игра на платформе Telegram бота

By Ковалёв Кирилл

Идея проекта заключалась в написании текстовой RPG на платформе Telegram бота. В игре реализованы возможности исследовать мир, перемещаясь по локациям, вступать в диалоги с персонажами, участвовать в сражениях, покупать или продавать вещи и взаимодействовать с инвентарём.

Взаимодействие с Telegram в проекте реализовано при помощи библиотеки Telebot. Все классы игры условно делятся на два типа: game\_classes и bot\_classes, на “игровых” классах держится основная логика игры: взаимодействие с вещами, боевая система, система снаряжения и т.д. “Бот-классы” же делают возможным взаимодействие пользователя с этой логикой через Telegram бота - выводят и обрабатывают сообщения.

Поподробнее о bot\_classes. Все классы, относящиеся к этому типу наследуются от класса BaseHandler, в котором реализованы основные методы вывода и обработки сообщений. Главными примерами таких классов являются BaseLocation(реализует локации) и BadeDialog(реализует диалоговую систему).

Главными представителями же “игровых классов” являются классы Player, BaseEnemy и BaseItem, на этих трёх классах реализована вся логика игры.

Для сохранения игр используется база данных postgresql, в которой в одной таблице для всех игр хранятся их id и данные, требующие сохранения, приложение развёрнуто на облачной платформе Heroku.

Помимо библиотеки telebot были использованы встроенные модули time(для имитации загрузок и продолжительности действий), random(для определения вероятности промаха в боевой системе), os(для использования переменных конфигурации) и сторонний модуль sql-alchemy(для сохранения данных об играх в базу данных).